

WE 7



HORREUR



ÉQUIPE

JOUR : SANDRA YOANN & NASSIM

NUIT : JENNIFER & GREG

LEADER : MEL

SOUTIEN : ABDEL



LOUP GAROU GÉANT



AUTEL MEXICAIN





LOISIRS CRÉATIFS



ATELIER MAQUILLAGE





SALON DU JEU DE SOCIÉTÉ A TARBES



SOIRÉE DANSANTE



CACHE CACHE ZOMBIE



DÉFIS SQUID GAME



CLUEDO GEANT



Afin de proposer un temps fort, un programme d'animations thématiques a été mis en place du vendredi au mardi autour de l'univers de l'horreur, mêlant culture, créativité, dépassement de soi, jeux collectifs et coopératifs.

- **Fil rouge– Autel mexicain (Dia de los Muertos)**

Les jeunes ont découvert la tradition mexicaine du Jour des Morts, à travers la création d'un autel. Ils ont pu déposer les photos de proches disparus, échanger sur les rites d'hommage et la manière de célébrer la mémoire des défunts dans différentes cultures.

Objectifs pédagogiques :

Sensibilisation à une culture étrangère et à ses traditions.

Favoriser la bienveillance et l'écoute grâce aux échanges entre jeunes.

- **Samedi – Sortie au Salon du Jeu de Société à Tarbes + Loup-garou géant**

Les jeunes ont découvert de nombreux jeux de société modernes, développant réflexion, logique, coopération ou stratégie.

Un Loup-Garou géant a été organisé le soir, mobilisant un grand nombre de participants.

Objectifs pédagogiques :

Développer l'esprit d'équipe, la communication et l'argumentation.

Encourager la participation collective, l'intégration et la prise de parole.

- **Dimanche – Loisirs créatifs, maquillage artistique, atelier cuisine et soirée dansante**

Journée placée sous le signe de la créativité : maquillage d'horreur, décorations, et atelier cuisine de Pan de Muerto (pain traditionnel mexicain).

La journée s'est clôturée par une soirée dansante, permettant un moment convivial très apprécié.

Objectifs pédagogiques :

Développer la créativité

Découvrir une tradition culinaire internationale.

Renforcer le vivre ensemble par un temps festif encadré.

- **Lundi – Cluedo géant (animé par les BAFA) + Cache-cache zombie**

La journée a permis l'organisation d'un grand jeu Cluedo à échelle réelle, mettant en avant l'enquête, la logique et la cohésion.

Le soir, un cache-cache zombie a apporté une dimension sportive et ludique où une cinquantaine de jeunes ont participé

Objectifs pédagogiques :

Favoriser la réflexion, la déduction et la stratégie en groupe.

Stimuler la coopération.

Permettre aux stagiaires BAFA de mettre en pratique leurs compétences d'animation et la gestion d'un grand groupe.

- **Mardi – Grand jeu « Squid Game » (adapté et sécuritaire)**

Un parcours de défis inspiré de la série a été proposé, dans une version encadrée, non violente et adaptée aux jeunes.

Les participants ont enchaîné plusieurs épreuves mettant en avant la rapidité, la cohésion et l'esprit de compétition saine.

Objectifs pédagogiques :

Développer la coordination, la réflexion et la maîtrise de soi.

Encourager la solidarité, le fair-play et l'entraide.

- **Le traditionnel « faites peur à Mel » encouragé par Sandra**

Forte participation des élèves avec des groupes, des réconciliations improbables créant des stratégies toutes plus diaboliques. (j'ai vraiment beaucoup crié)

L'ensemble du week-end a rencontré une forte participation des jeunes, avec un réel engagement dans les activités proposées.